

TP4 – Encore un peu de tableau

Projet de programmation M1

13 Octobre 2015

Exercice 1. [Plus grande somme contiguë] Dans cet exercice, on souhaite implémenter une fonction `int max_sub(int t[], int n)` qui, étant donné un tableau d'entier `t` et sa taille `n`, renvoie la plus grande somme qu'on peut faire en additionnant des éléments consécutifs du tableau. Par exemple pour le tableau `int t[] = {-2, 10, -7, 10, 1, -5}`, la plus grande somme d'éléments consécutifs qu'on peut faire est $10 + -7 + 10 + 1 = 14$.

1. Proposez une première implémentation en calculant directement la valeur maximale pour tout $i, j, 0 \leq i \leq j < n$, de la somme $t[i] + t[i+1] + \dots + t[j]$. Combien d'opérations votre algorithme effectue-t-il ?
2. On va trouver une meilleure solution qui fait un nombre linéaire (en la taille du tableau) d'étapes. Pour cela, on va calculer pour tout $i < n$, une valeur m_i qui contient la plus grande somme d'éléments consécutifs se terminant à la case i .
 - (a) Que vaut m_0 ? Exprimez ensuite m_{i+1} en fonction de m_i .
 - (b) Comment trouver à partir de cela la somme qui nous intéresse ?
 - (c) Implémentez cet algorithme, connu sous le nom d'algorithme de Kadane.

Exercice 2. [Polynôme] On se propose ici d'encoder les polynômes (à coefficients entiers) par des tableaux de la manière suivante : un polynôme $P(X) = \sum_{i=0}^d a_i X^i$ de degré d est représenté par un tableau `t` de taille au moins $d + 1$ tel que `t[i] = a_i`.

1. Écrivez une fonction `int evaluer(int x, int p[], int degre)` qui évalue le polynôme p sur x . Combien d'additions/multiplications votre fonction effectue-t-elle en fonction du degré de p ? En remarquant qu'on peut écrire un polynôme ainsi $((a_d X + a_{d-1})X + \dots + a_1)X + a_0$ (forme de Horner), proposez une implémentation de `evaluer` qui effectue seulement d multiplications et d additions.
2. Écrivez une fonction `derive(int p[], int degre, int retour[])` qui calcule la dérivée du polynôme p et stocke le résultat dans le tableau `retour`.
3. Écrivez une fonction `int somme(int p[], int degrep, int q[], int degreq, int retour[])` qui $p + q$ dans le tableau `retour`. Quel taille doit avoir ce tableau ? Faites de même pour le produit $p \times q$.

Exercice 3. [Fusion] Dans cet exercice, on va implémenter le tri fusion vu en cours et on adaptera la technique pour calculer le nombre d'inversions du tableau.

1. Supposons qu'on ait deux tableaux t_1 et t_2 triés de taille n_1 et n_2 respectivement. Comment peut-on fusionner les deux tableaux en un tableau t trié en faisant $n_1 + n_2$ opérations ?
2. Implémentez une fonction `fusion(int t[], int i, int j, int k)` qui modifie `t` pour que si les sous-tableaux `t[i..j]` et `t[j+1..k]` sont triés alors à la fin de la fonction, le sous-tableau `t[i..k]` est trié. Utilisez pour cela un tableau annexe de taille $i - k + 1$,
3. Implémentez une fonction `tri_fusion_aux(int t[], int i, int j)` qui trie le tableau `t` entre les indices i et j récursivement : avec un appel récursif, vous trie la première moitié du tableau puis avec un autre appel récursif, vous trie la deuxième moitié du tableau. Puis vous utilisez votre fonction `fusion` pour trier tout le tableau.
4. En déduire une fonction `tri_fusion` qui trie un tableau de taille n .

Pour le 19 octobre

On appelle une inversion dans un tableau \mathbf{t} , deux entiers i et j tels que $i < j$ et $\mathbf{t}[i] > \mathbf{t}[j]$. Supposons que t_1 et t_2 soient deux tableaux triés. Comment modifier votre fonction `fusion` pour qu'elle renvoie le nombre d'inversion de la concaténation de t_1 et t_2 ? En déduire un algorithme pour compter le nombre d'inversion d'un tableau en temps $O(n \log(n))$.